

SOLICITUD DE MATRÍCULA EN EL CURSO 2026/2027

AULA MUNICIPAL DE ROBÓTICA

Plazo abierto del 1 al 30 de septiembre de 2026

Rellena este formulario y entrégalo en el Centro Cívico La Paz

DATOS PERSONALES

Apellidos y nombre del alumno/a:

DNI y Fecha de nacimiento

Domicilio

Ciudad

Apellidos y nombre del representante

Teléfono e Email

GRUPO EN EL QUE SOLICITA MATRICULARSE (Marque la casilla correspondiente)

GRUPOS DE CONTINUACIÓN

Grupo A. De 7 a 12 años (Horario: lunes, de 16:15 a 18:15 h) ☐

Grupo B. De 13 a 17 años (Horario: lunes, de 18:30 a 20:30 h) ☐

Grupo C. De 7 a 12 años (Horario: jueves, de 16:15 a 18:15 h) ☐

Grupo D. De 13 a 17 años (Horario: jueves, de 18:30 a 20:30 h) ☐

GRUPOS DE INICIO

Grupo E. De 7 a 12 años (Horario: martes, de 16:15 a 18:15 h) ☐

Grupo F. De 13 a 17 años (Horario: martes, de 18:30 a 20:30 h) ☐

NORMAS GENERALES DEL CURSO

- La inscripción se realizará en el Centro Cívico La Paz, sito en calle Virgen de Consolación.
- Horario de Inscripción: De 10:00 h. a 14:00 h.
- El único requisito de acceso es la edad.
- El taller se llevará a cabo en el Aula de Robótica del Centro Cívico Blas Infante, situado en calle Albéniz (Barriada Blas Infante).
- El número máximo de participantes en cada taller será de 15 personas, seleccionadas por sorteo una vez concluido el plazo de inscripción.
- La opción elegida puede estar sujeta a cambios de horario, o monitor@s en función de la organización que desde la Delegación de Infancia, Educación y Formación se realice de los talleres.
- El alumnado que desee cursar baja deberá presentar, por escrito, el formulario al efecto, antes del día 20 del mes anterior en el que ha de causar la baja.
- Causará baja de oficio el alumnado con dos mensualidades pendientes de pago.
- L@s alumn@s con recibos pendientes de pago no podrán formalizar nueva matrícula hasta normalizar su situación.

INFORMACIÓN ESPECÍFICA SOBRE EL TALLER

- **Inicio:** en la semana del 5 al 9 de octubre de 2026.
- **Contenido:** Programación, robótica e impresión en 3D (en dos niveles: continuación e iniciación).
 - Iniciación a la programación de videojuegos en Scratch y Makey-Makey.
 - Iniciación a la robótica con Lego We Do y m Bot.
 - Electrónica digital y programación con Minecraft.
 - Diseño e impresión 3D.
- **Distribución horaria:** 2 horas semanales impartidas en un solo día.
- **Cuota mensual:** 27,00 € (Veintisiete euros), conforme a Ordenanza fiscal municipal vigente (nº 31).

- **Forma de pago:**

- Pago de cuota mensual: se efectuará a través del siguiente número de CCC:
IBAN: ES06 2100 8389 0822 0012 2142

- Una vez hecho el pago, **se deberá entregar al monitor/a del curso el justificante** de pago de la cuota mensual. En el mismo deberá aparecer como concepto el nombre completo del alumno/a y el grupo al que pertenece. La entrega de este justificante debe hacerse entre el día 1 y 5 de cada mes.
- Pago de cuotas pendientes: se efectuarán por ventanilla en el banco, presentando el recibo. Posteriormente habrá de entregarse el justificante de pago sellado en información de la Delegación de Infancia, Educación y Formación del Ayuntamiento de Lebrija, en el Centro Cívico La Paz.

Lebrija, a _____ de _____ de 2026

Firmado. _____



Protección de datos personales

Responsable del tratamiento: AYUNTAMIENTO DE LEBRIJA / Finalidades: los datos proporcionados en el documento y los que deriven de la prestación del servicio, se tratarán con la finalidad de realizar la inscripción, organizar la impartición del curso y gestionar administrativamente su ejecución. / Legitimación: ejecución de un contrato / Destinatarios: los datos no se cederán a terceros ajenos al Ayto o a los proveedores y profesorado de los cursos / Derechos: puede ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación, supresión, oposición, limitación y portabilidad de los datos escribiendo al correo electrónico: protecciondedatos@lebrija.es